

# قرارداد توسعه اپلیکیشن

این قرارداد در تاریخ ...../...../..... میان طرفین زیر منعقد گردیده و از تاریخ امضا لازم الاجرا می باشد.

## ماده 1- مشخصات طرفین

کارفرما

نام / نام شرکت : .....

شماره ملی / شناسه ملی : .....

نماینده قانونی : .....

نشانی : .....

شماره تماس : .....

توسعه دهنده / پیمانکار

نام / نام شرکت : .....

شماره ملی / شناسه ملی : .....

نماینده قانونی : .....

نشانی : .....

شماره تماس : .....

## ماده 2- موضوع قرارداد

موضوع قرارداد عبارت است از تحلیل، طراحی، توسعه، تست، استقرار و تحویل اپلیکیشن موبایل با مشخصات زیر:

نام اپلیکیشن : .....

پلتفرم هدف:

☐ Android

☐ iOS

☐ Cross-platform (Flutter / React Native)

نوع اپلیکیشن..... :

حوزه فعالیت..... :

دامنه خدمات شامل موارد زیر است:

1. تحلیل نیازمندی‌ها
2. طراحی UI/UX
3. توسعه Frontend اپلیکیشن
4. توسعه Backend (و API در صورت توافق)
5. اتصال به سرویس‌های جانبی
6. تست امنیت و عملکرد
7. انتشار در مارکت‌ها
8. پشتیبانی اولیه

جزئیات فنی در پیوست شماره 1 درج شده و جزو لاینفک قرارداد است.

## ماده 3- محدوده امکانات (Feature Scope)

امکانات مورد توافق اپلیکیشن شامل موارد زیر است:

- ثبت نام و ورود کاربران
- پنل کاربری
- پرداخت آنلاین (در صورت نیاز)
- Push Notification
- چت / پیام‌رسان داخلی (در صورت توافق)
- نقشه و Location Service در صورت نیاز)
- سیستم مدیریت محتوا / پنل ادمین

هرگونه قابلیت خارج از Scope فوق مشمول قرارداد جدید یا الحاقیه خواهد بود.

## ماده 4- مدت اجرا و زمان بندی

مدت کل پروژه: ..... ماه

### فازهای اجرایی

- فاز 1 — تحلیل و Wireframe: ..... روز
- فاز 2 — طراحی UI: ..... روز
- فاز 3 — توسعه نسخه Alpha: ..... روز
- فاز 4 — توسعه نسخه Beta: ..... روز
- فاز 5 — تست نهایی و Release: ..... روز

تأخیر ناشی از عدم همکاری کارفرما موجب تمدید زمان قرارداد خواهد شد.

## ماده 5- مبلغ قرارداد و شرایط پرداخت

مبلغ کل قرارداد:

..... تومان / ریال

پرداخت ها به شرح زیر انجام می شود:

- 1. 30% هنگام امضا
- 2. 25% پس از تأیید طراحی UI
- 3. 25% پس از تحویل نسخه Beta
- 4. 20% پس از تحویل نهایی

در صورت تأخیر بیش از ..... روز در پرداخت، پیمانکار مجاز به توقف پروژه است.

## ماده 6- تعهدات توسعه‌دهنده

توسعه‌دهنده متعهد است:

1. اپلیکیشن را طبق مستندات توافق شده توسعه دهد
  2. استانداردهای امنیتی روز را رعایت کند
  3. از کدنویسی ماژولار و قابل نگهداری استفاده کند
  4. بدون اجازه کارفرما اطلاعات کاربران را افشا نکند
  5. از ابزارها و کتابخانه‌های دارای مجوز معتبر استفاده کند
- پیمانکار بدون مجوز کتبی حق واگذاری پروژه به شخص ثالث ندارد.

## ماده 7- تعهدات کارفرما

کارفرما متعهد است:

1. نیازمندی‌ها را شفاف ارائه کند
  2. محتوا، تصاویر، لوگو و اطلاعات لازم را تأمین کند
  3. بازخورد مراحل تحویل را در زمان مقرر اعلام کند
  4. پرداخت‌ها را طبق قرارداد انجام دهد
- عدم اعلام نظر طی ..... روز به منزله تأیید مرحله تحویل شده است.

## ماده 8- تغییرات و توسعه‌های جدید (Change Request)

درخواست تغییر شامل موارد زیر است:

- افزودن قابلیت جدید

- تغییر معماری
- تغییر UI گسترده
- اتصال سرویس جدید

هر Change Request باید به صورت کتبی ثبت شود و شامل هزینه و زمان جداگانه باشد.

## ماده 9- مالکیت فکری و سورس کد

1. پس از تسویه کامل، سورس کد اختصاصی متعلق به کارفرما خواهد بود.
2. کتابخانه‌ها، SDKها و ابزارهای عمومی متعلق به توسعه‌دهنده یا صاحبان اصلی آنها باقی می‌ماند.
3. توسعه‌دهنده مجاز به استفاده مجدد از کدهای عمومی و reusable است.

انتقال سورس کد قبل از تسویه کامل ممنوع است.

## ماده 10- انتشار در اپاستورها

در صورت توافق برای انتشار:

اپلیکیشن می‌تواند در پلتفرم‌های زیر منتشر شود:

- Google Play
- Apple App Store
- کافه‌بازار
- مایکت

مسئولیت هزینه‌های انتشار، Developer Account و کارمزد مارکت‌ها بر عهده:

☐ کارفرما

☐ پیمانکار

رد شدن اپ توسط مارکت به دلیل سیاست‌های پلتفرم، تخلف پیمانکار محسوب نمی‌شود مگر ناشی از نقص فنی باشد.

## ماده 11 API - و سرویس‌های شخص ثالث

در صورت استفاده از سرویس‌های خارجی مانند:

- درگاه پرداخت
- SMS Gateway
- سرویس نقشه
- Cloud Storage
- Analytics

هزینه اشتراک و لایسنس بر عهده کارفرما است مگر خلاف آن توافق شود.

## ماده 12 - محرمانگی و حفاظت داده

تمام اطلاعات زیر محرمانه تلقی می‌شوند:

- اطلاعات کاربران
- داده‌های مالی
- API Keys
- دیتابیس
- مستندات فنی
- الگوریتم‌ها

افشای اطلاعات بدون رضایت کتبی طرف مقابل ممنوع است.

تعهد محرمانگی تا 5 سال پس از پایان قرارداد معتبر خواهد بود.

## ماده 13- تست، تحویل و پذیرش

تست‌های زیر پیش از تحویل انجام می‌شوند:

1. Functional Test
2. Security Test
3. Compatibility Test
4. Load Test

کارفرما حداکثر ظرف ..... روز باید نتیجه پذیرش را اعلام نماید.

## ماده 14- گارانتی و پشتیبانی

مدت گارانتی: ..... ماه پس از تحویل

شامل:

- رفع باگ
- رفع خطاهای برنامه‌نویسی
- مشکلات سازگاری فنی

شامل نمی‌شود:

- افزودن قابلیت جدید
- تغییر طراحی
- تغییرات ناشی از سیستم‌عامل‌های جدید بدون قرارداد پشتیبانی

## ماده 15 SLA - خدمات

زمان پاسخ‌گویی به مشکلات:

Critical Issue: حداکثر ..... ساعت

Major Issue: حداکثر ..... ساعت

Minor Issue: حداکثر ..... روز کاری

## ماده 16- فسخ قرارداد

موارد فسخ:

1. عدم پرداخت بیش از ..... روز
2. نقض اساسی تعهدات
3. توقف پروژه بیش از ..... روز
4. ورشکستگی هر یک از طرفین

فسخ باید کتبی اعلام شود.

## ماده 17- خسارت و وجه التزام

در صورت تأخیر غیرموجه پیمانکار، به ازای هر روز تأخیر مبلغ ..... به عنوان خسارت محاسبه خواهد شد.

در صورت تأخیر ناشی از کارفرما، برنامه زمانی متناسب تمدید می‌شود.

## ماده 18- حل اختلاف

اختلافات ابتدا از طریق مذاکره حل می‌گردد.

در صورت عدم توافق، موضوع در مراجع صالح قضایی یا داوری رسیدگی خواهد شد.

## ماده 19- نسخ قرارداد

این قرارداد در 2 نسخه متحدالمتن تنظیم شده و هر نسخه دارای اعتبار واحد است.

امضای کارفرما..... :

نام و سمت..... :

امضا / مهر..... :

امضای توسعه‌دهنده..... :

نام و سمت..... :

امضا / مهر..... :